

SONY



Her türlü profesyonel ortam için gerçekçi mekânsal görseller

Tasarım ve görselleştirme uygulamalarınızı en yeni Mekânsal Gerçeklik Ekranımızla geliştirin. Yenilikçi ekran teknolojileri, gözlük veya VR başlığı kullanmadan son derece gerçekçi 3D görüntüler sunarak iş akışınızı zenginleştirir ve çalışma ortamınıza kolayca entegre olur.

Mekânsal Gerçeklik Ekranı'na özgü, eşsiz ve gerçekçi 3D görüntüleme deneyimi.



Özel gözlük veya başlığa ihtiyaç duymadan doğal 3D görüntüleme deneyimi.

Özel gözlük veya başlık gerekmeden 3D tasarımlar üzerinde iş birliği yapın. Spatial Reality Display, doğal içerik oluşturma ve görüntüleme için sezgisel ve zahmetsiz bir 3D gerçeklik deneyimi sunar.



Kuş bakışı perspektiften gerçekçi 3D görüntüler

Hareket ettikçe sizinle etkileşime giren 3D içerikleri kuş bakışı izleyebilirsiniz. Yüksek çözünürlüklü 3D görüntüler, nesnelerin tam karşınızdaymış gibi hissettirilmesini sağlar.



Her sahnede gerçekçi 3D görüntüler

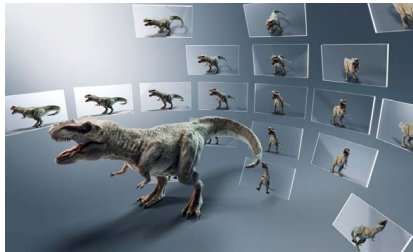
Spatial Reality Display teknolojisi, maske takıyor olsanız bile sorunsuz çalışır. Her türlü ortamda kullanıma uygundur; bu sayede görüntünün keyfini her koşulda çıkarabilirsiniz.oy highly realistic 3D images.

Yenilikçi Spatial Reality Display teknolojisiyle gerçekçi 3D görüntüler.



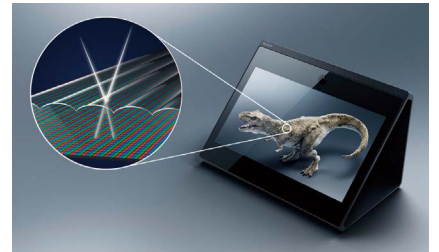
Yüksek hızlı görüntü sensörü

Sony'nin benzersiz yüksek hızlı sensörü, göz hareketlerini milisaniyelik hassasiyetle takip eder; gözbebeğinin konumunu dikey, yatay ve derinlik olmak üzere üç eksenle algılar.



Gerçek zamanlı işleme algoritması

Spatial Reality Display, her göz için içerikleri gecikme olmadan işleyen özgün bir algorithmadan yararlanır. Bu sayede, hareket etseniz bile 3D dünya gerçek hayattaki kadar akıcı görünür.



Mikro optik lens

Mikro optik lens, yüksek çözünürlüklü LCD ekranın üzerine hassas bir şekilde yerleştirilmiştir. Bu lens, görüntüyü sol ve sağ göz arasında bölerek yalnızca çıplak gözle stereoskopik bir izleme deneyimi sunar

Mekânsal Gerçeklik Ekranı ELF-SR2

SPATIAL
REALITY
DISPLAY

Doğal 3D mekânsal görüntülerle ufkunuzu genişletin.

ELF-SR2, yenilikçi teknolojisi ve uyumlu tasarımıyla profesyonel ortamlarda 3D içerik oluşturma ve sergileme konusunda yeni olanaklar sunar.

Eşsiz 3D uzamsal görüntüler

Daha büyük 3D Ekran

ELF-SR2'nin geniş 27 inç ekranında, çok çeşitli uygulamalarda gerçek ve doğal 3D mekansal görüntüleri deneyimleyin.



Süper çözünürlük

Sony'nin süper çözünürlük algoritması, BRAVIA ekranlarımız için biriktirilen yüksek görüntü kalitesi verilerine dayanır. Bu algoritma, GPU yükünü azaltır, görüntü kalitesini artırır ve renk moiré etkisini düzelterek ince detayları daha doğru bir şekilde gösterir.



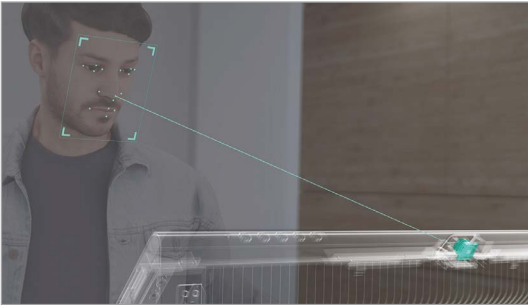
Ultra geniş renk gamı

Geniş renk yelpazesine sahip ekranıyla içerik görüntüleme ve üretiminde gerçeğe en yakın renklerle tamamen içine çeken bir deneyim sunar. Adobe RGB renk gamının yaklaşık %100'ünü destekleyen ELF-SR2, profesyonel yaratıcı işler için hassas ve doğru renk üretimini garanti eder.



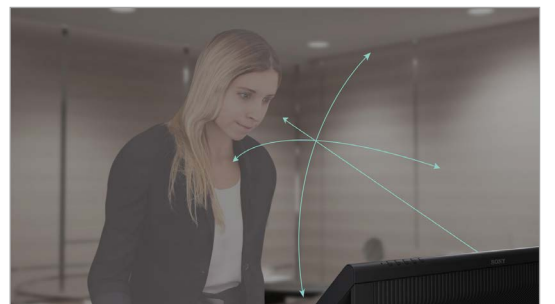
Yeni yüksek hızlı görüş sensörü

Sony'nin ikinci nesil yüksek hızlı özel görüş sensörü, yüz tanıma ve takip performansını geliştirir. Bu sayede düşük ışık koşullarında bile göz tanıma hassasiyetle yapılabilir. Ayrıca işlemci üzerindeki yük azaltılmıştır.



Geniş açılı görüntüleme

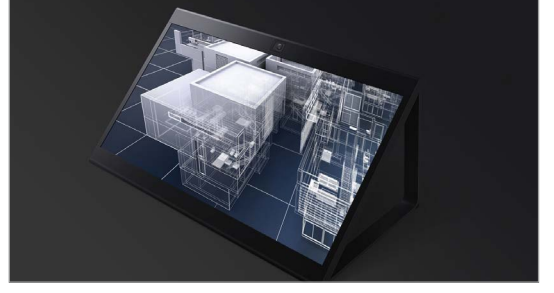
Yeni yüksek hızlı görüş sensörümüz sayesinde, farklı bakış açılarından 3D görüntülerin keyfini çıkarın.



Profesyonel ihtiyalar iin tasarlandı.

Özel uygulamalar

eřitli uygulamalar, tıbbi veya mimari veriler gibi son derece özel ierikleri destekler.



Daha fazla uygulama geliştirme seçeneđi

Hangi Dijital İerik Üretim (DCC) aracını kullanıyor olursanız olun, oklu platform desteđi ve uyumluluk sayesinde ieriđinizi Spatial Reality Display ile kolayca entegre edebilirsiniz.

Uzamsal Gereklik Ekranı Player'ı

"Spatial Reality Display player'ı" kullanarak ieriđi bir bilgisayarda hızlı ve kolay bir şekilde gösterin ve görüntüleyin. Bu oynatıcı FBX, OBJ, GLTF ve STL formatlarını destekler.



Ortamınıza uyarlabilir



Esnek uygulama seçenekleri

Azaltılmış GPU ve CPU yükü, ortama ve amaca bađlı olarak eřitli bilgisayarları kullanabileceđiniz anlamına gelir. İř akışınızda düşük maliyetli ve kolay uygulamanın keyfini ıkarın.

Herhangi ayar iin

ıkarılabilir standı ve VESA uyumluluđu ile ELF-SR2 neredeyse her uygulamada veya her ortamda kullanılabilir.



Uygulamalar



Endüstriyel tasarım

Mimari

Sađlık

Perakende teřhirler

Teknik Özellikler

		ELF-SR2	ELF-SR1
			
Ekran	Ekran Boyutu	27 inç	15.6 inç
	Aspect Ratio	16:9	
	Panel Sistemi	Mikro-optik lens tipi LCD panel modülü	
	Görüntüleme Alanı	593.2 mm x 332.8 mm	341.4 mm x 190.7 mm
	Parlaklık	400 cd/m ²	500 cd/m ²
	Renk Derinliği	10 bit (8bit + FRC)	—
	Renk Gamı	Adobe RGB yaklaşık %100	
	Maksimum Ekran Rengi	Yaklaşık 1,07 Milyar Renk	—
	Kontrast	1000:1	1400:1
	Panel Tepki Hızı	14 ms	—
	Renk Sıcaklığı	6500 K	
Görüntü	Çözünürlük	3,840 x 2,160 pixel *1*2	
	Yüzey	Yansıma Önleyici	—
	Yüksek Görüntü Kalitesi Motoru	Evet	—
Ses	Süper Çözünürlük Motoru	Evet	—
	Hoparlör	1 W (tek sesli)	5.5 W (1.5 W + 1.5 W + 2.5 W)
Algılama	Göz Algılama Sensörü	Yüksek hızlı görüş sensörü (Gen.2)	Yüksek hızlı görüş sensörü
	Çevresel Koşullar	Yaklaşık 100 lx - 1.000 lx *3	
3D Görüntüleme	Önerilen Panel Montaj Açısı	45°	
	3D Görüntüleme Mesafesi	50 cm - 100 cm, Önerilen 3D görüntüleme mesafesi: 50 cm - 70 cm	30 cm - 75 cm, Önerilen 3D görüntüleme mesafesi: 35 cm - 50 cm
	3D Görüntüleme Açısı	Yatay: ±25°, Dikey: -40° / +20°	
	İzleyici Sayısı	1	
Arayüz	HDMI Girişi	1 (HDMI 2.0) *4	1
	USB-C	1 (USB 2.0/DP Alt modu desteklenir) *5	1 (USB 3.2 Gen1 Type-C) *6
	USB-A	1 *7	—
	DP Girişi	1 (DP1.2)	—
	Ses Çıkışı	1	—
	Sıcaklık	0 - 40 derece	
	Önerilen Çalışma Sıcaklığı	20 - 30 derece	
	Nem Seviyesi	20 - 80 % *8	
SDK	Unity	Evet	
	Unreal Engine 4	Evet	
	Unreal Engine 5	Evet	
	OpenXR	Evet (yalnızca ticari lisans)	
	OpenGL	Evet (yalnızca ticari lisans)	
	DirectX 11	Evet (yalnızca ticari lisans)	
Dil	DirectX 12	Evet (yalnızca ticari lisans)	
	Ekran Dili	by region	
Güç	Güç	DC GİRİŞ: 19,5V 3,3A	DC GİRİŞ: 12V 2.0A
	Güç Tüketimi	64 W veya daha az	24 W
	Güç Tüketimi (Bekleme)	0.5 W veya daha az	
Boyutlar ve Ağırlık	Dış boyutlar (G x Y x D) [Yalnızca Ana Ünite]	622 x 419 x 51 mm 24 1/2 x 16 1/2 x 2 1/8 inch	383 x 232 x 231 mm 15 1/8 x 9 1/4 x 9 1/8 inch
	Dış Boyutlar (G x Y x D) [Stand ve Aksesuarlar Dahil]	631 x 303 x 309 mm 24 7/8 x 12 x 12 1/4 inch	383 x 232 x 247 mm 15 1/8 x 9 1/4 x 9 3/4 inch
	Ağırlık [Yalnızca Ana Ünite]	Yaklaşık 6.5 kg (14.4 lb)	Yaklaşık 4.6 kg (10.2 lb)
	Ağırlık [Stand ve Aksesuarlar Dahil]	Yaklaşık 8.2 kg (18.1 lb)	Yaklaşık 4.9 kg (10.8 lb)
	Vesa Montajı	100 x 100 mm	—
Önerilen Sistem Özellikleri	Önerilen Sistem Özellikleri	Önerilen Intel i5-6 çekirdekli veya daha hızlı bir CPU'ya sahip bilgisayar gereklidir; ve PassMark, G3D Mark puanı 18.000 veya daha yüksek olan bir grafik kartı. (GeForce RTX2070 SUPER eşdeğeri). PC bellek boyutu 16GB veya daha büyük ve SSD depolama alanı gereklidir. Windows 10 (64-bit) ve Windows 11 (64-bit) desteklenmektedir.	Önerilen Intel Core i7-9700K @3.60 GHz veya daha hızlı bir CPU ile bilgisayar gereklidir; ve NVIDIA GeForce RTX 2070 SUPER veya daha hızlı bir grafik kartı. Yalnızca Windows 10 (64 bit) desteklenmektedir.
Kutu İçeriği	Kutu İçeriği	AC adaptörü (kablo: 1.5 m) (1); Güç kablosu (530 mm) (1); USB-C - USB-A kablosu (2,0 m) (1); HDMI kablosu (2,0 m) (1); Garanti ve Kullanım kılavuzu (1); Yan panel (2) (sol ve sağ); Alt stand (1); Temizlik bez (1)	AC adaptörü (1); Güç kablosu (1); USB Type-C kablosu (1,0 m) (1); HDMI kablosu (1,5 m) (1); Garanti ve Kullanım kılavuzu (1); Üst kapak (1); Yan paneller (2) (sol ve sağ); Alt stand (1); Temizlik bez (1)

1- Gerçek etkili stereoskopik çözünürlük 4K'dan daha azdır.*

2- Daha iyi 3D deneyimi için çerçeveye yakın pikseller maskelenmiştir. Ekran yapısı nedeniyle koşullara ve içeriğe bağlı olarak küçük bir çizgi deseni görünebilir.

3- Çevre ve yüz yüzeyi parlaklığının en az 100 lx olması önerilir.*

4- Orijinal görüntüyü bu cihazda oynatmak için, lütfen cihazı bağlamadan önce bilgisayarınızın uyumlu HDMI terminalini (HDMI 2.0 uyumlu veya üstü gereklidir) kontrol edin.*

5- Sadece USB-C kullanarak görüntü oynatmak için, lütfen cihazı bağlamadan önce bilgisayarınızdaki USB-C bağlantı noktasının USB 3.2 uyumlu veya daha yüksek ve DP ALT modu uyumlu olduğundan emin olun. Ayrıca, bağlantı için lütfen bir USB-C kablosu 3.2 Gen2x2 (aynı satılır) kullanın.*

6- Orijinal görüntüyü bu cihazda oynatmak için, lütfen cihazı bağlamadan önce bilgisayarınızın uyumlu USB terminalini (USB 3.2 uyumlu veya üstü gereklidir) kontrol edin.*

7- Çevresel cihazları bağlamak için.

8- Yoğuşma yok.